Exercício de Análise e qualidade de software

1. O que é metodologia?

Metodologia e um dos campos em que estuda melhores métodos e caminhos para a produção. Afins da melhor maneira da realização de um determinado objetivo.

1. O que é metodologia de software?

Uma maneira de disciplina e esforço para seguir afim de reduzir dificuldades e complexidade, reduzindo muito o trabalho de soluções de possíveis problemas.

1. Explique a metodologia RUP.

E um processo em que se realiza muitos testes, e a partir de resultados destes testes ele vai evoluindo aos poucos, um trabalho que é entregado por partes. Possuem pequenos ciclos de projeto, que possuem 4 fases a concepção, elaboração, construção e transição

1. Explique a metodologia Scrum.

O scrum e ótimo para quando não possuímos muito conhecimento das tecnologias e requisitos, o scrum trabalha com 3 pilares, a transparência que traz clareza e transparência para todos terem o conhecimentos do requisitos e processos do trabalho, logo após a inspeção, onde a uma visualização diária do projeto e de sua evolução, e o ultimo a adaptação que o projeto vai se adaptando conforme as necessidades e desafios que aparecerem.

1. Explique a metodologia XP.

O XP das instruções de um conjunto de práticas boas, onde já foram testadas e que auxiliam para novos e experientes desenvolvedores de software, o xp possuem 5 valores, há comunicão, simplicidade, feedback, coragem e respeito. O XP também possui algumas práticas como o jogo de planejamento e fases pequenas, entre outras práticas.

1. Qual é a melhor metodologia?

Apesar de termo umas que são muito boas, todas são viáveis e ótimas dependendo da ocasião, podemos pegar um exemplo da metodologia XP que ela e muito boa para desenvolvedores inicias, que possam encontrar problemas no desenvolvimento do trabalho, diferente do Scrum, que apesar de ter um suporte diário, propõem dificuldades naturais como a falta de conhecimento do desenvolvedor.

# O que é Design Thinking?

# Uma metodologia focada na criatividade, colaboração dos demais e planejamento de ações, possuindo 3 fases que são ouvir, criar e implementar. O Design thinking utiliza-se muito a comunicação e a sua convivência com o mundo, observando tudo que esta acontecendo ao seu redor, afim de buscar novas ideias e melhorias para o projeto

1. O que é Design Sprint?

E um processo de metodologia ágil, que possuem 5 etapas, sendo que cada etapa utiliza um dia, depois que juntar uma equipe de profissionais, vamos para o começo das 5 etapas, que são entender, desenhar, decidir, prototipar e testar.

1. O que é UX em desenvolvimento de software?

UX e o sentimento que o usuário sente ao utilizar um produto ou serviço, sendo boa ou má e a partir dessas experiências encontra e desenvolver melhorias para obter uma aceitação do produto cada vez mais.

1. Defina aqui uma conclusão de toda a pesquisa.

Depois de todas essas pesquisas, conseguimos uma visão mais ampla e como produzir e dirigir a construções de um software, mostrando inúmeras maneiras de facilita a coordenação do projeto e de auxilio dos desenvolvedores. Uma metodologia que acredito que e muito utilizada e penso em adotar, e a XP que auxilia pessoas com pouco conhecimento ou que estão no início de sua carreira.